

MINIATURE 15mm

ESSEX

ANTICHI

Tranne dove diversamente indicato il prezzo delle bustine è:

Fanteria - 8 figurini	3,50
Comando fanteria - 6 figurini	3,50
Cavalleria - 4 cavalieri e 4 cavalli	3,50

SUMERI 3000BC - 2000BC

BSE1	Carro a 4 somari: Generale, guidatore	8,00
BSE2	Carro a 4 somari: guidatore, giavellotto	8,00
BS3	Fanteria: Guardia del corpo con ascia a due mani	
BS4	Lancieri: lancia arretrata	
BS5	Lancieri: lancia in alto	
BS6	Lancieri: Lancia in alto e scudo	
BS7	Arcieri	
BS8	Fanti con giavellotti	
BS9	Frombolieri	
BS10	Arcieri Martu	
BS11	Martu con giavellotto	

VECCHIO E MEDIO REGNO EGIZIO

BS12	Comando: Faraone su mulo con guardie del corpo	
BS13	Lancieri (possono essere usati come giavellottieri)	
BS14	Ascieri	
BS15	Lancieri guardie del corpo	
BS16	Arcieri	
BS17	Giavellottieri (possono essere usati come lancieri)	
BS18	Frombolieri	
BS19	Comando: 3 ufficiali 3 3 stendardieri	

NUBIANI

BS20	Arcieri	
BS21	Giavellottisti	

LIBICI

BS22	Arcieri	
BS23	Giavellottisti	
BS23a	Spadaccini	

ARABI MIDIANITI

BS24	Generali su cammello	
BS25	Cammelli con 2 arcieri	
BS26	Giavellottisti	
BS27	Frombolieri	
BS28	Arcieri	

HYKSOS E PRIMI CANANITI 1650BC -1340 BC

BS29	Carro: Generale, guidatore	
BS30	Carro Siriano: guidatore, arciera, giavellottista	
BS31	Carro Cananita: guidatore, giavellottista, arciera	

SIRIANI

(Usato per descrivere le seguenti razze)

BS32	Cananiti con lancia e scudo	
BS33	Cananiti con giavellotto	
BS34	Amoriti con lancia	
BS34a	Ascieri Amoriti/Cananiti	
BS35	Amoriti con giavellotto	
BS36	Amorita arciera	
BS37	Kharu arciera	
BS38	Cavalleria leggera con arco	

ITTITI E NEO-ITTITI 1640-710 A.C.

BS39	Carro a 2 cavalli, generale, guidatore, giavellottista	
BS39a	Carro a 4 cavalli, generale, guidatore, giavellottista	8,00
BS40	Carro a 2 cavalli, guidatore, 2 giavellottieri	

BS41	Carro a 2 cavalli, guidatore, giavellottista, arciera
BS42	Guardia, giavellotto e scudo
BS43	Guardia, ascia e spada
BS44	Fanti con ascia
BS45	Giavellottisti Anatolici, cavalleria Ittita
BS46	Cavalleria Neo-Ittita
BS47	Frombolieri

MICENEI E GRECI MINOICI 1600-1150AC

BS48	Carro: Generale, guidatore
BS49	Carro: guidatore, lanciere
BS50	Cavalleria pesante
BS51	Lanciere
BS52	Giavellottisti
BS53	Lanciere pesante
BS54	Arcieri medi
BS55	Arcieri leggeri
BS56	Frombolieri
BS57	Giavellottisti

ASSIRI 1365-745 AC

BSE58	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore e portatore di scudo	
BSE59	Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore e portatore di scudo	8,00
BSE60	Carro a 2 cavalli: guidatore, arciera e portatore di scudo	
BSE61	Carro a 3 cavalli: guidatore, arciera e portatore di scudo	7,00
BSE62	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera e portatore di scudo	8,00
BS63	Cavalleria media con arco	
BS64	Cavalleria media giavellotto e scudo	

ASHARITU

BS65	Asharitu: fanteria pesante giavellotto e scudo
BS66	Asharitu: arcieri pesanti
BS67	Asharitu: fanteria media giavellotto e scudo
BS68	Asharitu: arcieri medi

UPSU

BS69	Upsu: fanteria media giavellotto e scudo
BS70	Upsu: fanteria media /leggera giavellotto e scudo
BS71	Upsu: arcieri

ARMENI

BS72	Armeni: giavellottisti con scudo
BS73	Armeni: arcieri
BS74	Armeni: frombolieri

NUOVO IMPERO ASSIRO 744-609 AC

BSE75	Carro pesante a 4 cavalli: Generale, guidatore, 2 giavellottisti	8,00
BSE76	Gruppo Comando: Ufficiale o generale a cavallo	
BSE77	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera, 2 giavellottisti	8,00
BSE78	Cavalleria pesante con lancia ed arco	
BSE78a	Cavalleria catafratta con lancia ed arco	
BSE79	Cavalleria media con lancia ed arco	
BSE80	Cavalleria media con arco	
BSE81	Cavalleria pesante con lancia ed arco	
BSE82	Lancieri pesanti: Guardie	
BSE83	Lancieri pesanti con scudo lungo	
BSE83a	Lancieri pesanti con scudo rotondo	
BSE84	Arcieri pesanti	
BSE85	Frombolieri leggeri / pesanti	
BSE86	Lancieri medi con scudo lungo	
BSE86a	Lancieri medi con scudo rotondo	
BSE87	Arcieri medi	
BSE88	Comando: Ufficiali a piedi	
BSE89	Ausiliari medi con giavellotto	
BSE90	Ausiliari medi con arco	
BSE91	Kallapani: Carro pesante, guidatore, 3 fanti	5,70

Per la fanteria leggera Armena vedi BS72-74

NEO BABILONESI 659-539AC

BSE92	Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore, giavellottista	8,00
BSE93	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciere, giavellottista	8,00
BS94	Cavalleria media lancia e scudo	
BS94a	Cavalleria pesante lancia e scudo	
BS95	Cavalleria media lancia e arco	
BS95a	Cavalleria pesante lancia e arco	
BS96	Cavalleria media con arco	
BS96a	Cavalleria pesante con arco	
BS97	Lancieri medi	
BS98	Arcieri medi	
BS99	Frombolieri	
BS100	Caldei: lancieri	
BS101	Caldei: giavellottisti	

ELAMITI

BSE102	Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore 2 arcieri	8,00
BSE103	Carro a 4 cavalli: guidatore e 3 arcieri	8,00
BSE104	Carro a 2 cavalli: guidatore e arcieri	3,50
BS105	Lancieri	
BS106	Arcieri	
BS107	Arcieri leggeri	
BS108	Cavalleria leggera con giavellotto e arco	

POPOLI DEL MARE

BS109	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore	
BS110	Carro a 2 cavalli: guidatore, giavellottista	
BS111	Fanteria pesante Sherdan con giavellotto, spada a due mani e scudo	
BS112	Fanteria leggera Sherdan con giavellotto, spada a due mani e scudo	
BS113	Fanteria media Sherdan con giavellotto e scudo	
BS114	Fanteria pesante Pelset con giavellotto, spada a due mani e scudo	
BS115	Fanteria media Pelset. Giavellotto e scudo	
BS116	Arcieri (pose varie)	
BS117	Fanti con giavellotto (pose varie)	
BS118	Gruppo Comando: Ufficiali Pelset e Sherdan	
BS119	Carro a due ruote: buoi e 2 giavellottisti	5,70

URRI-MITANNI

BS120	Carro a 2 cavalli: guidatore, arciere	
BS121	Giavellottista	
BS122	Arciere	
BS123	Fromboliere	

FANTERIA IRREGOLARE UNIVERSALE

BS124	Fanti con giavellotto senza scudo (pose varie)	
BS125	Arcieri (pose varie)	
BS126	Orde (pose e armi varie)	
BS127	Fanti con giavellotto (pose varie)	
BS128	Frombolieri assortiti	

NUOVO REGNO EGIZIO

ANK1	Carro a 2 cavalli: Faraone, guidatore	
ANK2	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore	
ANK3	Carro a 2 cavalli: arciere, guidatore	
ANK4	Lancieri medi	
ANK5	Lancieri pesanti	
ANK6	Guerrieri con ascia	
ANK7	Arcieri medi	
ANK8	Arcieri leggeri	
ANK9	Fanti con giavellotto	
ANK10	Gruppo Comando: Ufficiale, musico, alfiere	
ANK11	Arcieri Nubiani	
ANK12	Guerrieri del mare con giavellotti	
ANK13	Esploratori: Cavalleria leggera	

TARDO NUOVO REGNO EGIZIO

ANK14	Carro a 2 cavalli: Generale e guidatore	
ANK14a	Generale a piedi con guardie del corpo	
ANK15	Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore, lanciere	8,00
ANK16	Carro a 2 cavalli: arciere e guidatore	
ANK16a	Carristi con arco smontati	

ANK17	Carro a 4 cavalli: arciere, guidatore, lanciere	8,00
ANK17a	Lancieri smontati da carro	
ANK18	Cavalleria leggera con giavellotto	
ANK19	Giavellottisti leggeri assortiti	
ANK20	Arcieri leggeri assortiti (testa rasata)	
ANK21	Lancieri marini	
ANK22	Fanti pesanti con ascia	
ANK23	Lancieri pesanti	
ANK24	Gruppo comando: 3 ufficiali a piedi e tre alfiere	
ANK25	Gruppo comando: musicisti (6 per bustina)	



EGIZI SAITICI

ANK26	Lancieri con scudo rotondo	
ANK27	Lancieri con scudo lungo	

EGIZI CUSCITI

ANK28	Lancieri/giavellottisti (pose varie)	
ANK29	Arcieri (pose varie)	
ANK30	Frombolieri (pose varie)	
ANK31	Carro a 2 cavalli: guidatore, arciere	
ANK31a	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore	
ANK32	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciere, lanciere	8,00
ANK32a	Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore, lanciere	8,00

ROMANI CAMILLANI 275BC - 105BC

RO1	Gruppo Comando. Generale a cavallo	
RO2	Legionario: pilum e scudo	
RO3	Legionario: pilum e scudo	
RO4	Legionario: lancia lunga e scudo	
RO5	Fanteria leggera: Velites con giavellotto e scudo	
RO6	Cavalleria pesante: giavellotto e scudo	
RO7	Cavalleria media/pesante: Italiani con giavellotto e scudo	
RO8	Gruppo Comando: Ufficiale, alfiere, musico	

ISPANICI

RO13	Scutari	
RO14	Fanteria leggera: Caetrati	

NUMIDI

RO9	Cavalleria leggera: giavellotto e scudo (pose varie)	
RO10	Arcieri (pose varie)	
RO11	Fanteria con giavellotto e scudo (pose varie)	
RO12	Frombolieri pose varie)	

ROMANI MARIANI 105BC - 25BC

RO15	Cavalleria pesante: Guardie del corpo con giavellotto e scudo	
RO16	Legionario: pilum e scudo	
RO17	Legionario: pilum e scudo	
RO18	Gruppo Comando: ufficiali a piedi, alfiere, musicisti	

ROMANO PRIMO IMPERO

RO19	Gruppo Comando: Generale a cavallo	
RO20	Cavalleria pesante: giavellotto e scudo	
RO21	Cavalleria pesante: Equites Singulares o Pretoriani con giavellotto e scudo	
RO22	Cavalleria pesante: Ausiliari con giavellotto e scudo	
RO23	Cavalleria pesante: ausiliari con lance	
RO24	Legionari inizio 1° secolo	
RO25	Legionari 1° secolo	
RO26	Pretoriani	
RO27	Legionari "marinai"	
RO28	Fanteria leggera/pesante: ausiliari con giavellotto e scudo	

- RO29 Fanteria leggera/pesante: ausiliari con giavellotto e scudo
 RO30 Gruppo Comando: 2 Ufficiali, signifer, musico

ROMANI PRIMO E MEDIO IMPERO

- RO31 Ausiliari occidentali: Arcieri
 RO32 Ausiliari orientali: Arcieri

ROMANI MEDIO IMPERO

- RO33 Gruppo Comando: Generale a cavallo
 RO34 Cavalleria pesante con giavellotto e scudo
 RO35 Cavalleria leggera con giavellotto e scudo
 RO36 Fanteria pretoriani
 RO37 Legionari con lancia e scudo
 RO37a Legionari con spada e scudo
 RO38 Legionari "Lanciarri o Auxilia Palatina" capo scoperto
 RO38a Legionari "Lanciarri o Auxilia Palatina" con elmetto
 RO39 Fanteria ausiliaria con giavellotto e scudo
 RO40 Ausiliari arcieri
 RO41 Gruppo Comando 2 ufficiali, signifer, musici



ROMANI PRIMO MEDIO E TARDO IMPERO

- RO42 Catafratti
 RO43 Dromedari (3 per confezione)
 RO44 Artiglieri

ROMANI TARDO IMPERO

- RO45 Gruppo Comando: Generale a cavallo
 RO46 Clibanari
 RO47 Cavalleria pesante con giavellotto e scudo
 RO48 Cavalleria pesante con lance
 RO49 Arcieri a cavallo
 RO50 Cavalleria leggera con giavellotto e scudo
 RO51 Legionari con armatura in cuoio
 RO51a Legionari con cotta di maglia
 RO52 Legionari con arco
 RO53 Ausiliari con giavellotto
 RO54 Legionari: Lanciarri
 RO55 Ausiliari con arco
 RO55a Ausiliari frombolieri
 RO56 Gruppo Comando 2 Ufficiali - Draconarius - Musico

PALMIRI

(CATAFRATTI usare RO42)

- RO57 Cavalleria leggera con giavellotto e scudo
 RO58 Arcieri a cavallo
 RO59 Arcieri
 RO60 Cammelli pesanti (3 per confezione)

ANTICHI: MORTI E FERITI

- SIC1 Cavalleria Unna/Steppe: cavalli al galoppo feriti da frecce (3 per bustina)
 SIC2 MPA+BS: giavellottisti morti e feriti (6 per bustina)
 SIC3 MPA+BS: arcieri leggeri morti e feriti

MACEDONI E GUERRE PUNICHE

- MPA1 Gruppo Comando: Generale e due sottufficiali a cavallo
 MPA2 Gruppo Comando: Ufficiali e trombettieri
 MPA2a Ufficiali a piedi (6 per confezione)
 MPA2b Stendardieri (6 per confezione)

TRACI

- MPA3 Peltasti: lancia e scudo
 MPA4 Peltasti: giavellotto e scudo
 MPA5 Fanti con giavellotto
 MPA6 Cavalleria pesante
 MPA7 Cavalleria leggera

MACEDONI - GRECI - TRACI

- MPA8 Frombolieri
 MPA9 Arcieri che tirano
 MPA10 Arcieri che caricano
 MPA10a Fanti con giavellotto

MACEDONI

- MPA11 Cavalleria pesante
 MPA12 Comando: ufficiali e Alfieri
 MPA13 Cavalleria leggera: Prodromi
 MPA14 Cavalleria media: Tessali
 MPA15 Cavalleria leggera: Tessali
 MPA16 Arcieri Sciiti a cavallo
 MPA16a Arcieri Sciiti a cavallo
 MPA16b Arcieri Sciiti a cavallo che tirano
 MPA16c Cavalleria pesante: arcieri Sciiti con giavellotto e scudo
 MPA16d Arcieri Sciiti
 MPA16e Sciiti con giavellotto
 MPA17 Cavalleria leggera con giavellotto
 MPA18 Falangi
 MPA18a Falangi orientali
 MPA19 Ispasisti
 MPA20 Agrigentini con giavellotto
 MPA21 Arcieri cretesi
 MPA22 Frombolieri
 MPA23 Elefante con guidatore e picchiere 5,70
 MPA24 Elefante con portantina - Guidatore - 2 Giavellotti 7,00

OPLITI TARDO GRECO

- MPA24a Elefante con portantina - Guidatore - Generale - Lanciere 6,00
 MPA25 Opliti
 MPA26 Opliti spartani con pilo ed elmetto
 MPA27 Opliti Tebani con elmetto beota
 MPA28 Opliti pesanti
 MPA29 Peltasti (pose varie)
 MPA30 Fanti con giavellotto (pose varie)
 MPA31 Cavalleria medio/pesante
 MPA32 Cavalleria leggera
 MPA33 Arcieri a cavallo Geti
 MPA34 Cavalleria leggera: Battriani o Sogdiani con giavellotti e arco

INDIANI

- MEPA35 Elefante con Generale e guidatore 7,00
 MEPA36 Elefante con portantina, ombrello, generale, guidatore 7,00
 MEPA37 Elefante, guidatore, 2 arcieri 5,70
 MEPA38 Elefante, guidatore, 2 giavellottisti 5,70
 MEPA39 Carro a 2 cavalli: guidatore, arciera, giavellottista 3,50
 MEPA39a Carro a 2 cavalli: Generale e guidatore 3,50
 MEPA40 Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera, 2 giavellottisti 8,00
 MEPA40a Carro a 4 cavalli: Sottogenerale, 2 guidatori, arciera, 2 giavellottisti 8,00
 MPA41 Cavalleria media
 MPA42 Cavalleria pesante
 MPA42a Cavalleria catafratta
 MPA43 Arcieri
 MPA43a Fanti con spada
 MPA44 Fanti medi con giavellotto
 MPA45 Fanti pesanti con giavellotto
 MPA46 Guardie femminili
 MPA47 Fanti leggeri con giavellotto

PERSIANI PRIMO E TARDO ACAMENIDE

MPA48	Carro a 2 cavalli: Generale e guidatore	
MPA49	Comando a cavallo	
MPA50	Cavalleria pesante persiana con giavellotto	
MPA50a	Cavalleria pesante persiana con giavellotto e arco	
MPA51	Cavalleria pesante con giavellotto	
MPA51a	Cavalleria pesante giavellotto e arco	
MPA52	Cavalleria catafratta con giavellotto	
MPA53	Gruppo comando a piedi (3 ufficiali, 3 alfieri)	
MPA54	Immortali	
MPA55	Fanteria persiana giavellotto e scudo	
MPA56	Fanteria persiana giavellotto e arco che tira	
MPA57	Fanteria persiana giavellotto e arco	
MPA58	Giavellottisti	
MPA59	Marinai fenici con giavellotto e scudo	
MPA60	Kardakes: arco, scudo e giavellotto sollevato	
MPA61	Kardakes: arco, scudo e giavellotto	
MPA62	Kardakes: arco, scudo e giavellotto in atto di tiro	
MPA63	Arcieri tardo persiano	
MPA64	Frombolieri tardo persiano	
MPA65	Giavellottisti tardo persiano	
MPA66	Carro a 4 cavalli con ruote falcate e guidatore	5,70
MPA114	Sparabara: fanteria pes. giavellotto e pavese	
MPA115	Sparabara: fanteria pes. arco, giavellotto e pavese	
MPA116	Sparabara: arcieri pesanti	
MPA117	Fanteria di linea giavellotto e pavese	
MPA118	Fanteria di linea giavellotto, arco e pavese	
MPA119	Arcieri medi	

GRECI BATTRIANI

MPA67	Cavalleria pesante: guardia del corpo
MPA68	Cavalleria pesante (guardia del corpo)
MPA68a	Cavalleria catafratta
MPA34	Cavalleria leggera giavellotto e arco
MPA69	Picchieri, falange
MPA70	Peltasti

ARTIGLIERI PER IL RANGE MPA

MPA71	Artiglieri assortiti
-------	----------------------

CARTAGINESI

MPA72	Cavalleria pesante punica con giavellotto e scudo	
MPA73	Cavalleria media con giavellotto e scudo	
MPA74	Cavalleria medio/leggera spagnola	
MPA75	Cavalleria leggera: Numidi	
MPA76	Cavalleria Punica medio/pesante: cittadini lancieri	
MPA77	Lancieri medi Libici	
MPA78	Lancieri pesanti Libici	
MPA79	Libici con giavellotto	
MPA80	Comando: Ufficiale - Alfieri	
MEPA81	Carro a 4 cavalli Libico o Cartaginese: guidatore, 2 giavellottisti	8,00
MEPA82	Elefante indiano con portantina: guidatore, 2 giavellottisti	8,00
MEPA82a	Elefante indiano con guidatore	5,70
MEPA82b	Elefante africano con torre: guidatore, 2 giavellottisti	8,00

SELEUCIDI

MPA83	Falangi	
MPA84	Argiraspidi	
MPA85	Argiraspidi Romani	
MPA86	Cavalleria pesante	
MPA86a	Cavalleria catafratta	
MPA87	Cavalleria superpesante	
MPA88	Cavalleria pesante con giavellotto e scudo	
MPA89	Cavalleria leggera: milizia civica	
MEPA90	Elefante con portantina: guidatore, arciera, giavellottista, picchiere	8,00
MEPA91	Elefante con portantina: guidatore, 3 arcieri	8,00
MPA92	Arcieri Arabi	
MPA93	Frombolieri Cirti	
MPA94	Truppe cammellate: arcieri Arabi	
MPA95	Thorakitai	
MPA96	Peltasti	
MPA97	Cavalleria pesante con lancia	
MPA97a	Cavalleria catafratta con lancia	
MPA66	Carro a 4 cavalli con ruote falcate e guidatore	5,70

MPA98	Per il carro falcato vedi MPA66
MPA99	Cavalleria Tarantina con giavellotto e scudo
MPA100	Tarantini con giavellotto
MPA101	Illirici con giavellotto e scudo ovale
MPA102	Illirici con giavellotto e scudo rotondo
MPA102	Cavalleria leggera Illirici

IBERICI 240-20 AC

MPA103	Gruppo Comando a cavallo
MPA104	Cavalleria media: giavellotto e scudo rotondo
MPA105	Cavalleria media: giavellotto e scudo ovale
MPA106	Cavalleria pesante: giavellotto e scudo rotondo
MPA107	Cavalleria pesante: giavellotto e scudo ovale
MPA108	Cavalleria leggera
MPA109	Scutarii (pose varie)
MPA110	Caetrati (pose varie)
MPA111	Cetrati a capo scoperto (pose varie)
MPA112	Giavellottisti iberici
MPA113	Frombolieri balearici

CAMPANI O LUCANI

MPA121	Cavalleria media giavellotto ed elmi vari
MPA122	Cavalleria media giavellotto ed elmi vari
MPA123	Opliti con elmi vari
MPA124	Giavellottisti (pose varie)
	Per giavellottisti leggeri vedi MPA5

ETRUSCHI

MPA125	Cavalleria pesante giavellotto e scudo
MPA126	Opliti lancia e scudo (pose varie)
MPA127	Opliti pilum e scudo (pose varie)
MPA128	Giavellottisti (pose varie)
MPA129	Lancieri/giavellottisti Lidi (pose varie)
MPA130	Cappadoci lancieri/giavellottisti (pose varie)
MPA131	Cappadoci cavalleria leggera/pes. lancia e scudo
MPA131a	Cappadoci cavalleria pesante
MPA131b	Cappadoci cavalleria ultra pesante

GIUDEI MACCABEI

MPA132	Fanteria giavellotto e scudo (pose varie)
MPA133	Giavellottisti (pose varie)
MPA134	Cavalleria leggera giavellotto ed arco (pose varie)
MPA135	Cavalleria pesante lancia e scudo
	Per arcieri e frombolieri usare MPA8 e 9
MPA136	Lancieri Saka, cavallo corazzato
MPA136a	Lancieri Saka, cavallo semi-armato
MPA136b	Lancieri Saka, cavallo senza armatura

GRECI ELLENISTICI

MPA137	Cavalleria medio/pesante
MPA138	Giavellottisti leggeri/pesanti (pose varie)
MPA139	Picchieri (pose varie)

ARABI PRE-ISLAMICI

MPA140	Arcieri pose varie
MPA141	Lancieri (pose varie) alcuni con spada
MPA142	Frombolieri pose varie
MPA143	Cavalleria leggero/pesante
MPA144	Cavalleria pesante
MPA145	Cammelli (3 per confezione)

FIGURINI ANTICHI UNIVERSALI

AA1	Cavalleria leggera: capo scoperto, tunica e pantalone, lancia o giavellotto
AA2	Fanteria Visigota: lancia e scudo
AA3	Arcieri Visigoti
AA4	Frombolieri Visigoti
AA5	Cavalleria pesante Visigota
AA5a	Cavalleria catafratta Visigota

EUROPEI OCCIDENTALI DEL BASSO MEDIOEVO (PERIODO BUIO)

DGS1	Cavalleria pesante, lancia, cotta di maglia, scudo tondo (pose varie)
DGS2	Cavalleria pesante, armi varie cotta di maglia, scudo tondo (pose varie)

DGS3	Cavalleria pesante smontata versione di DGS1 e 2
DGS4	Cavalleria pesante stile Carolingio, lancia e scudo tondo
DGS5	Lancieri medi, capo scoperto e scudo tondo (pose varie)
DGS7	Arcieri, capo scoperto (pose varie)
DGS8	Arcieri con elmi vari (pose varie)
DGS9	Giavellottisti a capo scoperto (pose varie)
DGS10	Giavellottisti con elmo (pose varie)
DGS11	Orde – figure ed armi varie, da usare con MID97
DGS12	Cavalleria Media/Leggera; elmetto, lancia e scudo
DGS13	Cavalleria Media/Leggera; capo scoperto, lancia e scudo

ACCAMPAMENTO E CIVILI

TT1	Due piccole tende	3,50
TT2	Una tenda ed un carretto	3,50
TT3	Una tenda, fuoco e cane sdraiato	3,50
TT4	Sei europei in piedi (pose varie)	3,50
TT5	Sei europei accovacciati (pose varie)	3,50
TT6	Tenda Araba da 3-4 uomini	3,00
TT7	Palma con base in metallo	3,00
TT8	Tenda con fuoco da campo	3,50
TT9	Tenda con fuoco da campo, capo Arabo e Guardie del Corpo	5,70
TT10	3 Cammelli da soma che bevono/mangiano	3,70
TT11	Sei civili Arabi	3,70
TT12	Campo Arabo completo/oasi: 2 tende, 3 palme, 8 arabi assortiti, fuoco, pentolame, bagali e Capo arabo a cavallo	19,50

CALEDONI E PITTI

CPA1	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore
CPA2	Carro a 2 cavalli: guidatore, giavellottista
CPA3	Cavalleria pesante
CPA4	Cavalleria leggera
CPA5	Fanteria irregolare giavellotto e scudo
CPA6	Fanteria irregolare lancia lunga e scudo
CPA7	Fanatici (Gesati)
CPA8	Fanti con giavellotto
CPA9	Arcieri
CPA10	Balestrieri
CPA11	Gruppo Comando: Capi tribù Scozzesi o Pitti

PRIMI FRANCHI

EFA1	Cavalleria pesante
EFA2	Cavalleria media
EFA3	Fanteria media, lancia, ascia, scudo (pose varie)
EFA4	Fanteria media, ascia, scudo (pose varie)
EFA5	Arcieri

SCOTI / IRLANDESI

SIA1	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore
SIA2	Carro a 2 cavalli: guidatore, giavellottista
SIA3	Fanteria irregolare: giavellotto e scudo
SIA4	Fanteria irregolare: giavellotto e scudo
SIA5	Frombolieri

CINESI CHIN E STATI COMBATTENTI

480AC-202AC

(L'armata di Terracotta)

CHN1	Imperatore a piedi con guardie del corpo	
CHN2	Carro a 4 cavalli: Imperatore, arciera e lanciere	8,00
CHN3	Generale a cavallo con guardie del corpo	
CHN4	Carro a 4 cavalli: Generale, arciera e alabardiere	8,00
CHN5	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera e alabardiere (cavallo con armatura)	8,00
CHN5a	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera e alabardiere	8,00
CHN6	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera e lanciere (cavallo con armatura)	8,00
CHN6a	Carro a 4 cavalli: guidatore, arciera e lanciere	8,00
CHN7	Cavalleria pesante con arco	
CHN8	Cavalleria pesante con balestra	
CHN9	Cavalleria pesante con balestra ed alabarda	
CHN10	Cavalleria leggera con arco (pose varie)	
CHN11	Arcieri pesanti	

CHN12	Balestrieri pesanti	
CHN13	Arcieri leggeri/medi	
CHN14	Balestrieri leggeri/medi	
CHN15	Fanteria pesante con lancia lunga (pose varie)	
CHN16	Fanteria pesante con alabarda senza scudo	
CHN17	Fanteria pesante con lancia lunga senza scudo	
CHN18	Fanteria media con alabarda senza scudo	
CHN19	Fanteria con spada senza scudo (pose varie)	
CHN20	Artiglieri (6 per busta)	
CHN21	Comandanti a piedi e alabardieri	
CHN22	Palafrenieri cinesi: 2 uomini, 4 cavalli	
CHN23	Scudi cinesi	1,50

CINESI SHANG O CHOU

CHO1	Generale a piedi con guardia del corpo ed alfiere	
CHO2	Carro a 2 cavalli: Generale, guidatore	
CHO3	Carro a 2 cavalli: guidatore, lanciere	
CHOE4	Carro pesante a 4 cavalli: Generale, guidatore e lanciere	8,00
CHOE5	Carro pesante a 4 cavalli: Generale, guidatore e alabardiere	8,00
CHO6	Carro pesante a 2 cavalli: guidatore, arciera, lanciere	3,50
CHOE6a	Carro pesante a 4 cavalli: guidatore, arciera, lanciere	8,00
CHO7	Carro pesante a 2 cavalli: guidatore, arciera e alabardiere	3,50
CHOE7a	Carro pesante a 4 cavalli: guidatore, arciera e alabardiere	8,00
CHO8	Lancieri medio/pesanti che avanzano (pose varie)	
CHO9	Lancieri medi (pose varie)	
CHO10	Alabardieri medi (pose varie)	
CHO11	Arcieri medi (pose varie)	
CHO12	Arcieri leggeri/medi (pose varie)	
CHO13	Ufficiali e alfiere	
CHO14	Elefante con guidatore e giavellottieri	5,70

FIGURE UTILI PER ARMATE CINESI

CHO15	Balestrieri (pose varie)
CHO16	Arcieri (pose varie)
CHO17	Giavellottisti/lancieri (pose varie)
CHO18	Orde di contadini, con armi varie ed improvvisate

BARBARI CINESI

CHO19	Carro a 2 cavalli: guidatore, arciera
CHO20	Giavellottisti/lancieri con scudo (pose varie)
CHO21	Arcieri (pose varie)
CHO22	Fanti con alabarda (pose varie)

UNNI (HSUING-NU)

HU1	Arcieri a cavallo
HU2	Arcieri a cavallo con ascia
HU3	Arcieri a cavallo con spada
HU4	Arcieri a cavallo con lancia
HU5	Gruppo Comando: 3 alfiere a cavallo
HU6	Arcieri a cavallo
HU7	Arcieri a cavallo con armi varie (pose varie)

PARTI

PA1	Catafratti
PA2	Arcieri a cavallo
PA2a	Arcieri a cavallo che tirano (pose varie)
PA2b	Arcieri a cavallo con arco sollevato (pose varie)
PA2c	Arcieri a cavallo che tirano di lato
PA3	Truppe con cammelli catafratti (lance)

ARMENI

P4	Arcieri a cavallo
PA5	Catafratti

KHITAN LIAO

AKL1	Gruppo Comando: generale e sottufficiali a cavallo
AKL2	Cavalleria extra-pesante, giavellotto, arco e scudo
AKL3	Cavalleria pesante, giavellotto, arco e scudo
AKL4	Cavalleria pesante, lancia, giavellotto e scudo
AKL5	Cavalleria leggera, lancia, arco e scudo

AKL6 Lancieri
AKL7 Balestrieri
AKL8 Arcieri

SAMURAI 900DC-1450DC

SAM1 Arcieri Samurai, pose varie
SAM2 Arcieri Samurai, che tirano e ricaricano
SAM3 Samurai classe bassa, armatura leggera, spada e Naginata
SAM4 Samurai classe bassa, arcieri
SAM5 Seguaci con Naginata
SAM6 Seguaci con arco
SAM7 Samurai a cavallo, con arco che tirano e ricaricano
SAM8 Samurai a cavallo, pose varie
SAM9 Samurai, alfieri (6 figure per bustina)
SAM10 Samurai classe bassa, alfieri (6 figure per bustina)
SAM11 Generale seduto con guardie del corpo
SAM12 Fanteria guardia del corpo
SAM13 Generale a cavallo con guardie del corpo
SAM14 Guardie del corpo a cavallo con Naginata
SAM15 Guerrieri Monaci con Naginata
SAM16 Generale Monaco guerriero a piedi con Monaci guardie del corpo



SAM17 Generale Monaco guerriero in piedi su carro, cavallo e attendente 5,70
SAM18 Monaci a cavallo con Naginata
SAM19 2 Palafrenieri e 4 cavalli
SAM20 Fanti con Spada (Ronin)
SAM21 Ashigaru, elmetto, Yari (lunga lancia) e Sashimono
SAM22 Ashigaru, capo scoperto, Yari (lunga lancia) e Sashimono
SAM23 Ashigaru, elmetto, Yari (lunga lancia) e Sashimono inginocchiati
SAM24 Ashigaru, capo scoperto, Yari (lunga lancia) e Sashimono, inginocchiati
SAM25 Orde, figure varie, armi assortite
SAMYY Sashimono (8 per bustina)
SAM00 2 paia di contadini che trasportano carico su palo
SAMXX 6 contadini con bagagli vari

CINESI HAN

HCH1 Carro a 4 cavalli: Generale, guidatore, arciera e alabardiere 8,00
HCH2 Generali a cavallo
HCH2a Generale a cavallo con guardie del corpo
HCH3 Carro pesante a 4 cavalli: guidatore, arciera e alabardiere 8,00
HCH4 Cavalleria pesante con lance
HCH5 Cavalleria pesante con balestra
HCH6 Cavalleria pesante con alabarda
HCH7 Cavalleria leggera con archi
HCH8 Cavalleria leggera con lance
HCH9 Alabardieri
HCH10 Fanti con spada
HCH11 Balestrieri
HCH12 Lancieri
HCH13 Arcieri
HCH14 Gruppo comando: Ufficiali e alfieri
HCH15
HCH16 Palafrenieri: 2 uomini. 4 cavalli
HCH17 Carro a 2 cavalli: guidatore, arciera
HCH18 Carro a 2 cavalli: guidatore, alabardiere

TANG E QUINTA DINASTIA CINESE

TA1 Gruppo comando: Generali a cavallo
TA1a Gruppo comando: Generale e guardie del corpo

TA2 Cavalleria pesante con lancia e scudo
TA2a Cavalleria catafratta con lancia e scudo
TA3 Cavalleria pesante con lancia, arco e scudo
TA3a Cavalleria catafratta con lancia, arco e scudo
TA4 Cavalleria leggera con giavelotto e scudo
TA5 Arcieri a cavallo
TA6 Fanteria pesante
TA7 Fanteria media
TA8 Balestrieri
TA9 Arcieri
TA10 Artiglieri
TA10a Fanti con spada a due mani
TA11 Cavalleria pesante Tibetana
TA11a Cavalleria catafratta Tibetana
TA12 Cavalleria pesante/media Tibetana
TA13 Arcieri Nepalesi

MONGOLI

MOA1 Gruppo comando: Generale a cavallo
MOA1a Gruppo comando Generale a cavallo e guardie del corpo
MOA2 Cavalleria pesante con lancia e arco
MOA2a Cavalleria catafratta con lancia e arco
MOA3 Cavalleria media con lancia e arco
MOA4 Cavalleria leggera con lancia e arco
MOA5 Arcieri a cavallo
MOA6 Truppe cammellate con arco
MOA7 Cavalieri con lancia, scudo e arco
MOA8 Cavalieri con lancia, pavese e arco
MOA9 Comando Tamburino e Alfieri su cammello

CINESI SUNG

SUA1 Gruppo comando: Generali a cavallo
SUA1a Gruppo comando: Generale a cavallo e guardie del corpo
SUA2 Cavalleria pesante
SUA3 Cavalleria leggera
SUA4 Arcieri a cavallo
SUA5 Guardia con giavelotto
SUA6 Fanteria media con lancia e scudo
SUA7 Balestrieri
SUA8 Arcieri
SUA9 Giavelottisti

TARDO FRANCHI – BRETONI – NORMANNI

NA1 Comando: Generale, Stendardiere e Nobile a cavallo
Franchi
NA2 Fanteria media
NA3 Fanteria pesante
NA4 Cavalleria media
NA5 Cavalleria pesante
Lombardi
NA6 Cavalleria pesante
NA7 Cavalleria media
NA8 Arcieri leggeri
Bretoni
NA9 Cavalieri pesanti
NA10 Cavalleria leggera
Normanni
NA11 Cavalieri pesanti
NA12 Cavalieri pesanti smontati
NA13 Lancieri pesanti
NA14 Lancieri medi
NA15 Balestrieri
NA16 Arcieri
NA17 Fanti con spada a due mani
NA18 Comando: 3 Ufficiali, 3 Stendardieri

SASSONI - FRISI - SUEVI - BAVARESII TURINGI

SXA1 Comando: Generale, Nobile, sottufficiale a cavallo
SXA2 Comando: 2 Alfieri – Soffiacorno - 3 Capi
SXA3 Fanteria media. Guerrieri Nobili
SXA4 Fanteria pesante: guerrieri Nobili
SXA5 Lancieri contadini

SXA6 Arcieri
SXA7 Fanti con giavellotti o armi improvvisate

ANTICHI BRITANNI / GALLI

AGB1 Carro a 2 cavalli - Guidatore – Lanciere
AGB1a Carro a 2 cavalli - Guidatore – Capo
AGB2 Cavalleria leggera
AGB3 Cavalleria medio/pesante
AGB4 Fanatici
AGB5 Guerrieri
AGB6 Guerrieri
AGB7 Frombolieri
AGB8 Fanti con giavellotto
AGB9 Gruppo Comando: Capo tribù – Soffiacorno - Alfieri
AGB10 Fanti con spada
AGB11 Cavalleria pesante: Galli
AGB12 Gruppo Comando: 2 Capi - Alfieri a cavallo
AGB13 Arcieri

GALLESII

WA1 Lancieri medi
WA2 Lancieri pesanti
WA3 Arcieri
WA4 Fanti con giavellotto
WA5 Cavalleria leggera con giavellotto e scudo
WA6 Cavalleria pesante con giavellotto e scudo
Per il Comando usare SXA1 o SXA2

DACI

DC1 Cavalleria leggera
DC2 Fanti con giavellotto
DC3 Lancieri
DC4 Guerrieri con falce
DC5 Arcieri
DC6 Gruppo Comando: 4 Ufficiali - 2 Alfieri
DC7 Basterni con falce

PRIMI GERMANI

EGA1 Cavalleria medio/pesante
EGA2 Cavalleria pesante Sarmata
EGA2a Cavalleria catafratta Sarmata
EGA3 Fanteria media con giavellotto e scudo
EGA4 Fanteria media con lancia lunga e scudo
EGA5 Fanti con giavellotto
EGA6 Arcieri
EGA7 Fanti con ascia
EGA8 Gruppo Comando: Capi tribù

ORDE ASIATICHE

HSA1 Alani: cavalleria pesante
HSA2 Alani: arcieri a cavallo
HSA3 Bulgari: cavalleria pesante
HSA4 Bulgari: arcieri a cavallo
HSA5 Pecheneg: arcieri a cavallo
HSA6 Kazari: cavalleria pesante
HSA7 Slavi: arcieri
HSA8 Slavi: fanti con ascia
HSA9 Slavi: giavellottisti
HSA10 Slavi: cavalleria media
HSA11 Avari: cavalleria pesante
HSA11a Avari: cavalleria catafratta
HSA12 Avari: arcieri a cavallo
HSA13 2 Ufficiali ed 1 Stendardiere a cavallo
HSA14 Lancieri Russi
HSA15 Ascieri Russi

VICHINGHI

VA1 Gruppo Comando: Generale - Sottogenerale - Nobile a cavallo
VA2 Comando. 2 alfieri - 3 Capi tribù
VA3 Uscaridi
VA4 Fanti con lancia
VA5 Fanti con ascia
VA6 Arcieri che tirano
VA7 Fanti arcieri
VA8 Berserkers

VA8a Frombolieri
VA9 Uscaridi a cavallo
VA10 Cavalieri
VA11 Norvegesi con ascia a due mani
VA12 Uscaride con schiava a cavallo e prigioniero al seguito

BIZANTINI MAURIKIANI

BZA1 Comandanti a cavallo
BZA2 Cataphakti, Cavalleria ultra pesante, lancia, arco, scudo
BZA3 Cataphakti, Cavalleria pesante, lancia, arco, scudo
BZA4 Cataphakti, Comandanti ed Alfieri a cavallo
BZA5 Trapezitai, cavalleria leggera, lancia e scudo
BZA6 Arcieri a cavallo
BZA7 Skutatoi
BZA8 Skutatoi con arco
PSILOI (utilizzabili per tutte le epoche)
BZA9 Arcieri
BZA10 Psiloi con giavellotto
BZA11 Psiloi con frombola
BZA12 Psiloi con balestra
BZA13 Psiloi con frombola con staffa

BIZANTINI TEMATICI

BZA14 Cataphakti, Cavalleria ultra pesante
BZA15 Cataphakti, Cavalleria pesante, arco
BZA16 Arcieri a cavallo
BZA17 Skutatoi
BZA18 Skutatoi
BZA19 Skutatoi Arcieri
BZA20 Trapezitai

BIZANTINI NIKEPHORIAN

BZA21 Clibanari Cavalleria super pesante
BZA22 Clibanari Cavalleria super pesante con arco
BZA23 Tagmatic Cataphractoi cavalleria super pesante con lancia e scudo
BZA23a Tagmatic Cataphractoi cavalleria pesante con lancia e scudo
BZA24 Tagmatic Cataphractoi cavalleria super pesante con arco
BZA24a Cavalleria pesante con arco
BZA25 Skutatoi
BZA26 Skutatoi arcieri
BZA27 Guardia Varingia
BZA28 Artiglieri

CONQUISTA ARABA / IMPERO ARABO

AEA1 Comando. Generale a cavallo
AEA2 Cavalleria pesante
AEA3 Cavalleria medio/pesante
AEA3a Palafrenieri: 2 uomini e 4 cavalli
AEA4 Cavalleria leggera
AEA5 Arcieri a cavallo
AEA6 Arcieri Kurasani a cavallo
AEA7 Truppe cammellate con arco
AEA8 Truppe cammellate con scudo e lancia
AEA9 Comando. Ufficiali – Alfieri
AEA10 Lancieri o fanti con giavellotto
AEA11 Lancieri
AEA12 Arcieri che tirano
AEA13 Fanti con spada a due mani
AEA14 Fanti con giavellotto
AEA15 Frombolieri
AEA16 Guerrieri Berberi con giavellotto
AEA17 Lancieri Sudanesi
AEA18 Arcieri Sudanesi
N.B. (truppe cammellate 3X confezione)

GAZNAVIDI

AEA19 Fanteria pesante
AEA20 Cavalleria pesante
AEA21 Elefante: guidatore, arciera e picchiere
AEA22 Dailami: lancieri
AEA23 Dailami: arcieri
AEA34 Dailami: balestrieri

5,70

INCAS	
INC1	Fanteria d'elite con alabarda
INC2	Fanteria d'elite con frombola
INC3	Fanteria d'elite con lancia
INC4	Fanteria d'elite con martello
INC5	Fanteria d'elite con spada
INC6	Quechua con frombola
INC7	Quechua con martello
INC8	Quechua con lancia
INC9	Quechua con mazza
INC10	Tribali, bolas
INC11	Tribali, Atl Atl
INC12	Tribali, mazza
INC13	Tribali, frombola
INC14	Arcieri amazzonici
INC15	Gruppo comando: 3 fanti d'elite, alfieri, 3 ufficiali
INC16	Gruppo comando: 3 alfieri Quechua, 3 ufficiali
XINC1	2 uomini e 8 cani

SASSANIDI PERSIANI

SA1	Comando. Generale a cavallo	
SA2	Catafratti	
SA3	Clibanarii	
SA3a	Cavalleria pesante. Clibanarii	
SA4	Cavalleri leggera con arco, giavellotto e scudo	
SA5	Arcieri	
SA6	Frombolieri	
SA7	Lancieri	
SA8	Comando: Ufficiali - Alfieri	
SAE9	Elefante - portantina - Guidatore - 2 Arcieri - Giavellotto	7,00
SAE9a	Elefante con portantina - Guidatore - 3 Arcieri	7,00
SA10	Artiglieri	
SA11	Comando: Ufficiali - 2 alfieri a cavallo	
SA12	Elefante - Guidatore - 2 giavellotti	5,70

EQUIPAGGIAMENTI

XEQ1	Balestra leggera (2X confezione)	3,50
XEQ2	Schiavi che trasportano bagagli (6x confezione)	3,50
XEQ3	Schiavi Cinesi che trasportano bagagli	3,50
XEQ4	Schiavi arabi che trasportano bagagli	3,50
XEQ5	Cavalli (6X confezione)	3,50
XEQ6	Cammelli (3X confezione)	3,50
XEQ7	Muli (6X confezione)	3,50
XEQ8	Cammelli Battriani assortiti	3,50
XEQ12	Balestra o catapulta pesante	3,50
XEQ13	Carro con mulo	3,00
XEQ14	Carro con due muli e piccola balista	4,60
XEQ15	Carro Orientale con mulo e ruote solide	3,00
XEQ15a	Carro Orientale con bue e ruote solide	3,00
XEQ16	Catapulta con 4 ruote	5,70

RIFORNIMENTI

WAG1	Carro aperto con 4 cavalli	6,30
WAG2	Carro aperto con 4 buoi	6,30
WAG3	Carro aperto con 4 cavalli	6,30
WAG4	Carro aperto con 4 buoi	6,30
WAG5	Carro aperto con 2 cavalli	5,70
WAG6	Carro aperto con 2 cavalli in tandem	5,70
WAG7	Carro aperto con 2 cavalli	5,70
WAG8	Carro aperto con 2 cavalli in tandem	5,70
WAG9	Carro aperto con 2 buoi	5,70
WAG10	Carro aperto con 2 buoi in tandem	5,70
WAG11	Carro aperto con 2 buoi	5,70
WAG12	Carro aperto con 2 buoi in tandem	5,70
WAG13	Carro aperto con 2 cavalli in tandem, 1 con cavaliere 1600 - 1700	5,70
WAG14	Carro aperto con 2 cavalli in tandem, 1 con cavaliere 1600 - 1700	5,70
WAG15	Carro a 2 ruote, aperto, con bagaglio ed un cavallo	3,50
WAG16	Carro a 2 ruote, aperto, con bagaglio ed un bue	3,50
WAG17	Copertura in canapa per carro chiusa su due lati	3,00
WAG18	Copertura in canapa per carro aperta su entrambi i lati	3,00
WAG19	Copertura in legno per carro (munizioni)	3,00
WAG21	Mezza copertura in canapa per carro aperta su entrambi i lati	3,00

WAG22	Bagagli assortiti per carro aperto	3,00
GUIDATORI UTILIZZABILI PER TUTTI I TIPI DI CARRO		
DRV1	Guidatori Europei occidentali Antichi/Medievali	3,50
DRV2	Guidatori orientali Antichi/Medievali	3,50
DRV3	Guidatori Europei occidentali Rinascimento 1550 - 1700	3,50
DRV4	Guidatori in turbante (pose varie)	3,50

BARCHE

BOAT1	Nave Vichinga vela singola, utilizzabile per la maggior parte degli eserciti del periodo primo Medioevo (Sassoni, Germani, Daci, ecc.)	14,20
BOAT1a	8 uomini di equipaggio e comandante per BOAT1	6,30
BOAT2	Nave comando Vichinga, come per BOAT1	14,20
BOAT3	Nave Medio orientale utilizzabile per la maggior parte degli eserciti biblici.	17,00
BOAT3a	Equipaggio Egizio	6,30
BOAT3b	Equipaggio Sherdan	6,30
BOAT3d	Equipaggio Miceneo	6,30
BOAT3e	Equipaggio Assiro	6,30
BOAT3f	Equipaggio di schiavi	6,30
BOAT4	Barca Medievale a vela singola	19,50